

## Branded game portal

Op basis van diverse bouwblokken kan MediaRijk in relatief korte doorloop tijd een tailor made game portal ontwikkelen voor elke brand en doelgroep. Een voorbeeld is de game portal voor Venz: <http://www.venzgamez.nl>

De portal is volledig database driven en wordt middels HTML opgebouwd. Tevens kan de portal voorzien worden van allerlei Flash animaties en applicaties.

### Database & cms module

Middels de database kan de game portal volledig dynamisch worden ondersteund. Hierdoor kunnen onder meer statistieken, registratie voorkeuren, tell-a-friend, mailopmaak, de games en alle andere relevante (spelers en bezoekers) gegevens beheerd en gemonitord worden middels een cms.

De portal wordt waar nodig opgebouwd met informatie uit de database. Deze informatie is via het cms online aan te passen en te bekijken. De database ondersteuning van Flash componenten, zoals games of bijvoorbeeld videoplayers verlopen eveneens via het bijbehorend cms.

Alle statistische informatie uit de database kan middels een cvs export tevens simpel in elk andere database worden ingevoerd.

### Game statistieken

Statistieken van games worden bijgehouden en afbeelden per game

De belangrijkste speel statistieken zullen zijn:

- game in de game popup geladen
- game gestart (alleen voor interne games)
- game score gerigistreerd (alleen voor interne games)
- rating van de game
- send a friends

Deze gegevens zullen per dag, week, maand of de hele periode af te lezen zijn

### Opbouw van de portal

De portal integreert op eenvoudige wijze Flash componenten, zoals (branded) games. Deze worden in HTML op de daartoe bestemde plek geplaatst. Verder kunnen gewenste metatags en google analytics codes worden ingevoegd.

Via speciale popup schermen wordt binnen de portal game content getoond en gespeeld. In de popup bevindt zich tevens een omschrijving van de desbetreffende game en de bijbehorende speluitleg. Indien nodig kan ook gebruik worden gemaakt van iframes om games, afkomstig van andere sites, af te kunnen beelden en te spelen.

### Aanmelden en inlog module

Via deze module is het mogelijk om bezoekers een eigen profiel op de portal te laten aanmaken. Daartoe geeft de bezoeker een gebruikersnaam, een wachtwoord en een mailadres op. Hierna volgt de melding dat er eenverificatie email is verstuurd naar het opgegeven email adres. In deze email vind de bezoeker een linkwaarmee de aanmelding in 1 keer compleet is. Na de klik op de link is de bezoeker direct ingelogd op de portal met zijn nieuwe actieve account.





Bij terugkomst is er in de portal de mogelijkheid om opnieuw in te loggen of een email te laten sturen indien de bezoeker zijn wachtwoord is vergeten. Beide opties staan op de plek waar het eigen profiel komt te staan na het inloggen.

### **Persoonlijke instellingen bezoeker module**

Via deze module zijn alle persoonlijke instellingen te regelen. Deze instellingen worden via Flash visueel weergegeven aan de bezoeker.

Deze module kan minimaal de volgende instellingen weergeven en aanpassen:

- username
- password
- email
- echte voornaam
- echte achternaam
- geboortedatum
- jongen /meisje of man/vrouw
- woonplaats
- mijn website

Verder bevat deze module ook de optie dat de klant via het cms bepaalde specifieke vragen aan de bezoeker kan stellen op basis van eigen wensen en voorkeuren. Via het cms kan de klant deze vragen simpel aanpassen of verwijderen.

Als laatste kan de bezoeker via deze module bij zijn/haar profiel een plaatje opladen. Dit plaatje kan in later stadium in meerdere gewenste verkleiningen door de flash modules opgevraagd worden.

### **My Games module**

Deze module biedt de in gelogde speler de mogelijkheid om elke gespeelde game toe te voegen aan of te verwijderen uit een eigen favorieten lijst.

### **Nieuwste Games module**

Via deze module krijgt de speler in een apart scherm een lijst met de allernieuwste games op de portal te zien. Via het cms kan de klant zelf simpel nieuwe games toevoegen en in de gewenste volgorde zetten.

### **Games per genre module**

Deze module maakt het mogelijk om via het cms games naar soort en type aan te kunnen bieden. Denk hierbij aan race games bij race games, actie games bij actie games, platformers bij platformers, shooters bij shooters, etc.

Per game kan via het cms de volgende informatie meegegeven worden:

- game naam
- ontwikkelaar
- evt. http van de maker
- jaartal
- rating
- image
- beschrijving
- de juiste ID om de game in de popup te laten starten



### **Tag module**

De meeste teksten in de portal kunnen via het cms bewerkt worden. Hiervoor gebruiken we het zogeheten 'tag' systeem. Elk specifiek stukje tekst wordt als tag ingeladen. Via het cms zijn dan alle bijbehorende teksten van deze 'tags' aan te passen.

### **Game popup**

De games in de portal worden gespeeld in een game popup. Elke game krijgt via het cms de juiste afmetingen mee.

Externe games (bijvoorbeeld afkomstig van derden sites) worden via een iframe geladen in de game popup. Dit is ook geheel via het cms te regelen.

Eigen games worden ingeladen met naam en email adres van de bezoeker die ingelogd is. Onderaan in de game popup staan in HTML de game en een bijschrijving van de besturing afgebeeld. Direct onder game wordt een smalle flash module geladen met extra opties; 'tell a friend', 'Toevoegen aan my games', 'Rating'.

### **Tell a friend module**

Via deze module kan elke game, middels de popup, voorzien worden van een eigen tell-a-friend. De naam en email van de afzender zijn al ingevuld voor reeds in gelogde bezoekers. De tell-a-friend teksten en opmaak kunnen via het cms door de klant aangepast worden.

De mail zelf bevat standaard een link naar de portal, met daarin bijvoorbeeld de volgende gegevens:

- ID van de game
- Naam en email van de ontvanger. Hierdoor opent de portal direct de 'zoek per genre' modus waarbij de desbetreffende game meteen uitgekapt wordt getoond. De uitgenodigde bezoeker hoeft alleen maar de speel knop in te drukken om zo de game popup met de juiste game te krijgen.

### **Rating module**

Via deze module kunnen (alleen in gelogde) bezoekers elke game een rating geven.

Voor meer informatie over onze game portal mogelijkheden, kunt u contact met ons opnemen.